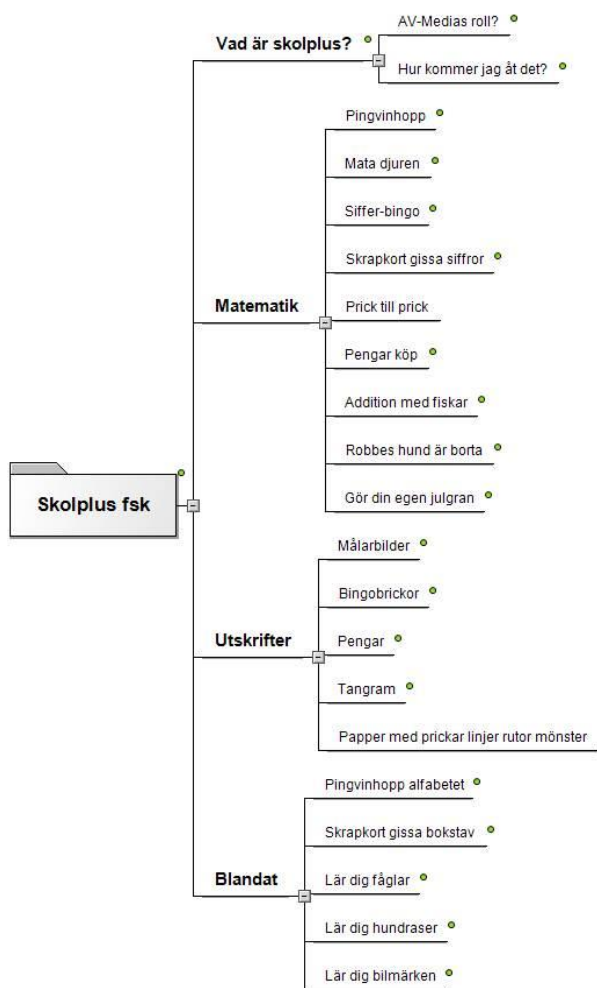


Skolplus fsk



I. Vad är skolplus?	3
A. AV-Medias roll?.....	3
B. Hur kommer jag åt det?.....	3
II. Matematik	3
A. Pingvinhopp	3
B. Mata djuren.....	3
C. Siffer-bingo.....	3
D. Skrapkort gissa siffror.....	4
E. Prick till prick.....	4
F. Pengar köp.....	4
G. Addition med fiskar	4
H. Robbes hund är borta.....	4
I. Gör din egen julgran	4

III. Utskrifter	4
A. Målarbilder	4
B. Bingobrickor.....	4
C. Pengar.....	4
D. Tangram.....	4
E. Papper med prickar linjer rutor mönster.....	5
IV. Blandat	5
A. Pingvinhopp alfabetet	5
B. Skrapkort gissa bokstav	5
C. Lär dig fåglar	5
D. Lär dig hundraser	5
E. Lär dig bilmärken	5

Blandar mellan själva aktiviteten och att jobba vid en interaktiv tavla.
Hur många har tillgång till tavlor eller interaktiva projektorer?
Förklara min teknik (mimio)

I. Vad är skolplus?

Digitala läromedel på nätet som följer grundskolans läroplan
Övningar och spel som ger kunskap på ett lekfullt sätt.
Passar interaktiva skrivtavlor, dataprojektorer och vanliga datorer. Några övningar är även anpassade för iPads.
Sidan har också material för utskrift.

A. AV-Medias roll?

Länslicens.
AV-Media har köpt resursen till alla förskolor och skolor i kronobergslän. Licensen sträcker sig till 2013-12-31
(sen får vi se vad som händer)

B. Hur kommer jag åt det?

www.avmkr.se
Logga in på SLI
Klicka på GÅ TILL

II. Matematik

A. Pingvinhopp

Hoppa på siffrorna.
Alla hjälper till-vilken siffra kommer efter.

B. Mata djuren

Prata om antal:
Vilken apa vill ha flest, minst
Räkna högt tillsammans
Hur många fler/färre bananer ska apan ha som är i mitten.. osv
Du får välja apan i mitten.
Nu får du välja att lämna pennan till någon som har röda strumpor, svarta byxor, långt hår.

C. Siffer-bingo

Sifferbingo
Skriv ut bingobrickor (de får kryssa med penna)
Redovisa svaren.
Här är alla aktiva, både de som spelar och de som är "bingoutropare"

D. Skrapkort gissa siffror

Skrapa fram siffran

Du får skrapa siffran i mitten, du får skrapa två rutor.

Gissa siffran

Hämta lika många klossar/bollar/kottar osv.

Rita av dem på papper.

Hur många gånger ska vi sjunga en sång/klappa i händerna. Hoppa på golvet.. osv.

E. Prick till prick

F. Pengar köp

Lek affär med apan.

Inspirera till lek utanför datorn.

Visa pengarnas värde och hur man ska räkna.

(Finns pengar att skriva ut under "utskrift".)

G. Addition med fiskar

trevlig sätt att visa att oavsett vilken skål som fiskarna är i, så är summan alltid den samma :)

Dölj svaret under flikarna och diskutera innan det avslöjas.

H. Robbes hund är borta

Ta med Robbe på promenad och hitta hans hund. Talen på skyltarna visar vilken väg ni ska gå.

Räkna tillsammans och låt barnen klicka och räkna.

I. Gör din egen julgran

Skapa en egen julgran med geometriska former. Du kan byta färg på delarna och pynta med ljus i granen.

Skriv barnens namn och skriv ut granen.

III. Utskrifter

A. Målarbilder

Utskrifter för alfabetet och siffror

B. Bingobrickor

Spela bingo. Använd ett barn som bingoutropare. Kontrollera

C. Pengar

Finns pengar att skriva ut, går även att skriva in skolans namn på pengarna.

D. Tangram

Skriv ut -klipp ut - lek.

E. Papper med prickar linjer rutor mönster

IV. Blandat

A. Pingvinhopp alfabetet

Alla hjälps åt med alfabetet.

B. Skrapkort gissa bokstav

Skrapa en ruta, bestäm vilken ruta och antal.
Hämta saker som börjar (innehåller) bokstaven.
Vem har bokstaven i sitt namn?

C. Lär dig fåglar

För de som är intresserade.

D. Lär dig hundraser

För de som är intresserade.

E. Lär dig bilmärken

För de som är intresserade.